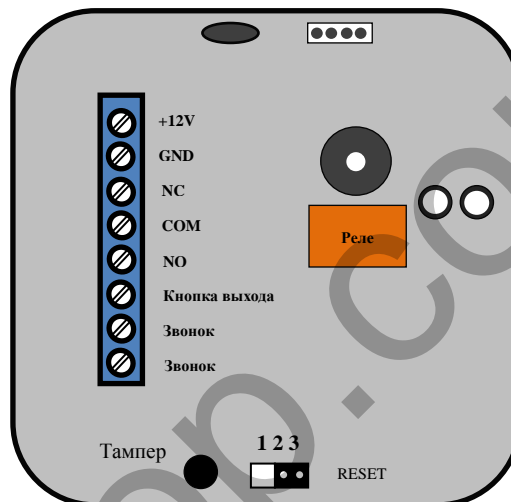


Инструкция по эксплуатации

Кодовая клавиатура УК-168N

Характеристики

Количество кодов/карт: 1/2000
Встроенный считыватель: EM-marine
Внешние подключения: замок, кнопка выхода, звонок
Дальность считывания карт: 12cm
Режим доступ: Код, Карта или Код, Код+ Карта
Макс. нагрузка реле: 3А
Рабочая температура: от -10 до +50
Установка: внутри помещения
Степень защиты: IP54
Питание: DC 12V/60mA
Размеры: 117 x 117 x 21 (мм)
Вес: 0.14kg



Режим программирования

1. Вход в режим программирования

Нажмите «###» → и введите код программирования (по умолчанию 123456) → #

2. Изменение пароля программирования

Нажмите 0 → новый код → # → повторить код → # (код 6-ти значный)

3. Добавление

Нажмите 1 → поднесите карту → # (автоматическое добавление карт)

Нажмите 2 → поднесите карту → номер пользователя (0001-2000) → # (ручное добавление карт)

4. Удаление

Нажмите 30 → поднесите карту → # (удаление при считывании карт)

Нажмите 31 → номер пользователя → # (удаление по номеру пользователя)

Нажмите 32 → 9999 → # (удаление всех карт)

5. Установка режима доступа

Нажмите 40 → # (Код или Карта)

Нажмите 41 → # (Код + Карта)

В режиме доступа Код + Карта будет установлен код 888888 на каждую добавленную карту. Чтобы изменить код, нужно выйти с режима программирования, нажать «*» (загорится зеленый светодиод) → поднести зарегистрированную карту → 888888 → # → новый код → # → повторить новый код → #

Нажмите 42 → # (Код)

6. Установка таймера реле

Нажмите 5 → введите время (01-99 сек) → #

7. Установка кода доступа

Нажмите 6 → новый код → # повторить новый код → # (код 6-ти значный)

Примечание: на клавиатуру можно установить только один код доступа

8. Для отмены любой операции нажмите «*»

9..Восстановление утерянного кода программирования (только для восстановления пароля программирования и параметров, не удаляет карты и коды пользователей). Отключите питание и замкните переключку JP4 в положение 1-2, а затем включите питание, после того как вы услышите звуковой сигнал, установите переключку в положение 2-3.